



《走塑城市 - AI 四格漫畫設計比賽》 比賽規則及詳情

目錄

1.	比賽背景.....	3
2.	比賽對象.....	3
3.	比賽要求及規格.....	3
4.	評審準則.....	4
5.	獎品.....	4
6.	報名方法.....	4
7.	一般須知.....	4

1. 比賽背景

塑膠產品在日常生活中被廣泛及大量使用，但塑膠難以分解，可在自然環境中殘留超過百年，若然受風化破碎後成為微塑膠，便有可能經海洋生物吸收進入食物鏈，對環境生態以至人類健康造成深遠禍害。

本會將舉辦「走塑城市 - AI 四格漫畫設計比賽」，結合人工智能創意繪圖，提升學生對可持續發展的批判性思維及對人工智能的操作技巧。參賽者需利用 AI 工具設計及創作四格漫畫，從中反思塑料污染對社會的影響及可持續生活的重要性，以故事形式表達想法及解決方案。得獎作品將於「香港綠色日」活動網站展出。有關比賽詳情及細則，請瀏覽本會網站。

重要日期

事項	日期
報名時間	即日起至 2025 年 5 月 26 日
提交參賽作品截止日期	2025 年 5 月 26 日 (星期一)
比賽結果公佈日期	2025 年 5 月 30 日 (星期五)
參賽作品展出日期	2025 年 6 月 5 日起

2. 比賽對象

- 全港中學 (中一至中六)
- 是次比賽為個人賽
- 每所學校的參賽學生人數不限

3. 比賽要求及規格

- 比賽主題是「走塑城市」
- 由學生自行選擇適合的生成式 AI 繪圖工具，如 DALL-E、Midjourney、Canva、Storyboard That 等，利用指令生成故事內容，製作出四格漫畫
- 每位學生只可以提交一份作品
- 圖像必須為高像素 JPEG 或 PNG 格式，作品大小不得大於 20MB
- 參賽隊伍需同時提交不多於 200 字的作品簡介

4. 評審準則

範疇	準則	分數比重
主題表達	作品是否清晰地表達了塑膠污染影響及可持續生活的重要性	35%
創意及原創性	故事情節及角色設計是否新穎	25%
視覺效果及色彩	四格漫畫的色彩搭配、構圖和整體風格是否相聯	20%
故事結構	作品整體的連貫性和邏輯性	20%

5. 比賽獎項及獎品

獎項	數量	獎品
冠軍	1 隊	獎盃 (以參賽隊伍為單位) 獎狀 (以參賽學生為單位) 豐富禮品
亞軍	1 隊	獎盃 (以參賽隊伍為單位) 獎狀 (以參賽學生為單位) 豐富禮品
季軍	1 隊	獎盃 (以參賽隊伍為單位) 獎狀 (以參賽學生為單位) 豐富禮品

得獎結果將於 2025 年 5 月 30 日前個別電郵通知 (如沒有收到電郵通知可視作落選)。另外，所有參賽隊伍的學生代表均可獲發參與獎狀。比賽獎盃及獎狀將於「香港綠色日 2025」啟動禮頒發(恕不設郵寄補領)

6. 報名方法

- 提交參賽作品及報名截止日期：2025 年 5 月 26 日 (星期一)
- 請透過電郵遞交作品及簡介
- 上傳檔案須以特定格式命名「A1_學校中文全稱_參賽學生中文全名」。(例: A1_香城中學_陳大文)

7. 一般須知

- 每位參賽者只限遞交一份作品。

- b. 所有參賽作品必須為未公開的原創作品，並無侵犯他人的權益及版權。如參賽作品有違反版權條例，環保促進會不承擔有關責任。如有關作品曾公開發表及/或在其他比賽中獲獎，環保促進會將取消其參賽資格
- c. 所有參賽作品不能含有淫褻不雅或暴力成分的內容，並且不可包含人身攻擊、誹謗、煽動、非法、個人/商品/宗教/政治宣傳的成分，否則主辦機構可取消有關參賽作品的資格
- d. 所有參賽作品不能侵犯任何第三者的任何權利，包括但不只於任何知識產權、商業秘密、私隱、個人資料 (按個人資料(私隱)條例 (法例第 486 章)定義) 或其他個人或所有權
- e. 參賽者需允許環保促進會擁有作品的一切知識產權及使用權。環保促進會有權將所有作品應用於任何宣傳、展覽及印刷用途，包括但不限於平面或電子渠道，並且有權修改、編輯、翻譯、重新命名、使用、複製、包裝、發行、播映及派發參賽作品的全部或部分內容，而毋須事前先徵得參賽者同意及支付任何版權費
- f. 參賽者必須清楚明白比賽規則，遞交作品即表示已同意遵守和接納是次比賽所有規則及條款。
- g. 參賽者若違反任何大會規則，大會保留取消其隊伍的參賽資格之權利
- h. 大會保留修改各項比賽細則之權利，並不作另行通知。請留意本會網頁 (<https://www.facebook.com/greenday.hk/>) 之最新通告
- i. 比賽結果以評審團的最後判決為準，參賽者不得異議
- j. 如有任何爭議，環保促進會保留最終決定權